

Lancez vos sacs sur la planche située en face de vous... si c'est dans le trou, vous marquez encore plus de points !

Le jeu du Cornhole



2 OU 4 JOUEURS - À PARTIR DE 5 ANS - 15 MINUTES ENVIRON



Concept du jeu

Les Allemands vous diront qu'ils l'ont inventé au 14^{ème} siècle, les Anglais y sont probablement pour quelque chose et même aux Etats Unis où ce jeu en bois a connu son véritable essor, les états du Kentucky, de l'Illinois et de l'Indiana se félicitent tous d'être à l'origine de son succès... Tous seront d'accord pour vous dire que ce jeu de lancer est à la fois simple et addictif, pour les petits comme pour les grands, autour d'un barbecue ou d'un goûter d'anniversaire...



Contenu

- Une planche de jeu
- 8 sacs remplis de maïs grains (4 d'une couleur et 4 d'une autre)
- Cette fiche de règles

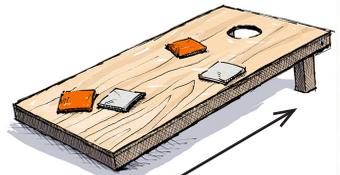
La manipulation du jeu (ouverture et fermeture) est réservée aux adultes. Il est particulièrement recommandé de stocker ce jeu et ses accessoires à l'abri de l'humidité et des rongeurs ...

Après quelques parties, de la farine de maïs va s'échapper des sacs et va permettre ainsi une meilleure glisse sur la planche...



Mise en place du jeu

Placer la planche dépliée sur un terrain de jeu le plus plat possible et marquer votre zone de lancer à **8 mètres** du trou de la planche (ou plus près si vous débutez ...).



Zone de lancer

8 mètres



Déroulement du jeu

Placez-vous côte à côte à 8 mètres du trou de la planche. C'est le joueur placé à gauche de la zone de lancer qui débute. Chaque joueur lance à **tour de rôle** un sac en gardant sa position face à la planche.

Attention ! il ne faut pas retirer les sacs avant que les 8 n'aient été lancés.

Si un sac touche le sol avant de retomber sur la planche il faut le retirer du jeu, celui-ci ne compte pas.



Décompte et fin de manche

Une fois les 8 sacs lancés on compte les points :

- Les sacs restant sur la planche valent **1 point**
- Les sacs tombés dans le trou (avec ou sans l'aide de l'autre joueur) valent **3 points**
- Les sacs tombés à l'extérieur de la planche (avec ou sans l'aide de l'autre joueur) valent **0 point**

On ajoute à son compteur seulement les points qui dépassent ceux de l'autre joueur
exemple:

- Le joueur A a mis 2 sacs sur la planche, un sac dans le trou et un sac dans l'herbe :
 $1 + 1 + 3 + 0 = 5$ points au total

- Le joueur B a mis 2 sacs sur la planche et 2 sacs dans le trou :
 $1 + 1 + 3 + 3 = 8$ points au total

***Le joueur B ajoute donc $8 - 5 = 3$ points à son compteur
et le joueur A ne marque aucun point ...***

Les deux joueurs changent de côté et recommencent une série de lancers ...
C'est toujours le joueur placé à gauche qui commence à lancer.

Le premier joueur à 21 points gagne la partie, du moins la première manche...



à 4 joueurs

Les 2 partenaires d'une même équipe se partagent les quatre sacs et jouent à la suite. Le jeu et le décompte restent les mêmes qu'à deux joueurs...

*AUTEUR : Jeu traditionnel revisité par Dom Faucheu
Menuiserie et sérigraphies : Start Atelier Service - Guidel,
Réalisation des sacs : Ateliers du Douet - St Sauveur des Landes
Merci à Anita et Annick Tardif pour leur aide,
Loïc Le Bihan pour son expertise et ses conseils.*

**LA12 - 5, impasse du Domaine - 35150 Chanteloup
Tél. 06 79 52 56 20 - contact@la12-jeux.fr**

LA12

"Tu vois ce que **jeu** veut dire ..."

La12-jeux.fr