

Lancez les rondelles dans la boîte située en face de vous... si c'est dans le godet, vous marquez encore plus de points !

Le jeu du Washer

2 OU 4 JOUEURS - À PARTIR DE 5 ANS - 20 MINUTES ENVIRON

Concept du jeu

Le jeu du washer aussi appelé le Rondello, est sans doute une variante québécoise du jeu de fer à cheval, pratiqué par les cowboys américains. C'est un jeu d'adresse simple qui ne manquera pas d'amuser petits et grands lors de vos fêtes de famille ou vos apéros entre amis ...

Contenu du jeu

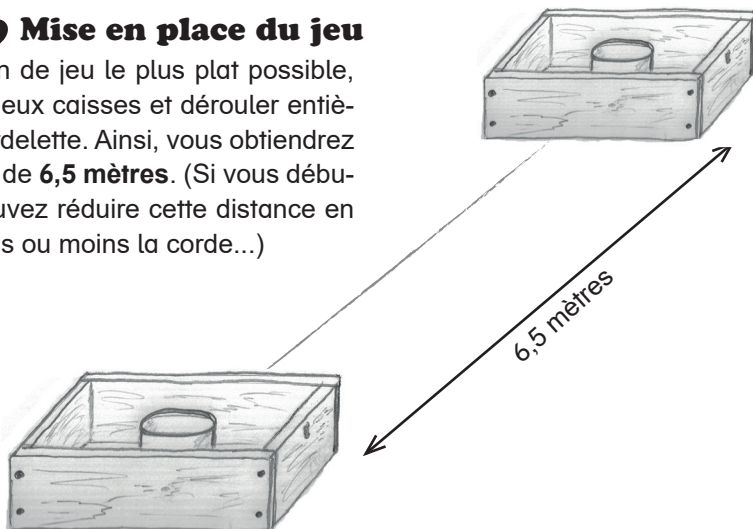
- 2 caisses en bois refermables et reliées entre elles par une cordelette.
- 8 rondelles (4 d'une couleur et 4 d'une autre) + 2 en cas de perte
- Cette fiche de règles

La manipulation du jeu (ouverture et fermeture) est réservée aux adultes.

Il est particulièrement recommandé de stocker ce jeu et ses accessoires à l'abri de l'humidité.

Mise en place du jeu

Sur un terrain de jeu le plus plat possible, séparer les deux caisses et dérouler entièrement la cordelette. Ainsi, vous obtiendrez une distance de **6,5 mètres**. (Si vous débutez, vous pouvez réduire cette distance en déroulant plus ou moins la corde...)



●●●○ Déroulement du jeu

Deux joueurs se font face à 6,5 mètres de distance. Devant chaque joueur, on place une des deux boîtes. Chacun leur tour, les joueurs lancent leurs 4 rondelles en direction de la boîte placée devant l'adversaire.

●●●○ Décompte et fin de manche

- Une rondelle placée dans le godet métallique marque **3 points**,
- Une rondelle placée dans la caisse en bois marque **2 points**,
- Une rondelle qui touche la caisse ou le godet métallique et qui retombe à l'extérieur du jeu marque **1 point**.

Pour calculer le score des joueurs, après chaque tour de jeu, on soustrait le score du plus faible à celui du plus élevé.

Exemple:

- Le joueur A a mis 2 rondelles dans la caisse en bois, une dans le godet métallique et la dernière dans l'herbe :

$$2 + 2 + 3 + 0 = 7 \text{ points au total}$$

- Le joueur B a mis 2 rondelles dans la caisse en bois et 2 dans le godet :

$$2 + 2 + 3 + 3 = 10 \text{ points au total}$$

***Le joueur B ajoute donc $10 - 7 = 3$ points à son compteur
et le joueur A ne marque aucun point ...***

Dans un souci d'équité, on inverse la position des joueurs lorsque l'un des deux atteint 11 points.

Le premier joueur à 21 points gagne la partie, du moins la première manche...

●●●○ à 4 joueurs

Deux équipes de deux joueurs peuvent aussi se confronter au washer. Dans ce cas, on partage les rondelles et chaque joueur n'en lance que deux.

Ensuite le jeu et le décompte restent les mêmes qu'à deux joueurs...

AUTEUR : Jeu traditionnel Québécois

Un grand merci à Start Atelier Service - Guidel,

ESAT Alter Ego - Hennebont,

Loïc Le Bihan pour son expertise et ses conseils.

LA12

*"Tu vois ce que **jeu** veut dire ..."*

LA12 - 5, impasse du Domaine - 35150 Chanteloup

Tél. 06 79 52 56 20 - contact@la12-jeux.fr

La12-jeux.fr